

# REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI

## 2° TORNEO DI SLOT MACHINE 2017

### 1. SOGGETTO PROMOTORE

La Casino de la Vallée s.p.a., con sede legale in via Italo Mus - 11027 Saint-Vincent, Partita Iva e Codice Fiscale 01045790076, Repertorio Economico Amministrativo del Registro delle Imprese di Aosta n. 63519, organizza presso la propria sede un concorso a premi.

La manifestazione è riservata a tutti i clienti della Casa da Gioco appassionati ai giochi elettronici (slot machine) e si svolge secondo le modalità riportate nel presente regolamento.

### 2. DURATA DELLA GARA

**GIOVEDÌ 13 APRILE 2017** - 1^ GARA DI QUALIFICAZIONE  
dalle ore 17.00 alle ore 18.30 – dalle ore 21.30 alle ore 23.00

**GIOVEDÌ 11 MAGGIO 2017** - 2^ GARA DI QUALIFICAZIONE  
dalle ore 17.00 alle ore 18.30 – dalle ore 21.30 alle ore 23.00

**GIOVEDÌ 22 GIUGNO 2017** - 3^ GARA DI QUALIFICAZIONE  
dalle ore 17.00 alle ore 18.30 – dalle ore 21.30 alle ore 23.00

**VENEDÌ 23 GIUGNO 2017** – GARA FINALE  
dalle ore 20.30 alle ore 23.30

Tutte le gare hanno sessioni di gioco della durata di **2 minuti**.

### 3. AMBITO TERRITORIALE

Il concorso si svolge presso la sede del Casino de la Vallée di Saint-Vincent.

### 4. MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

La gara è aperta a tutti i giocatori del Casino de la Vallée di Saint-Vincent  
La partecipazione è gratuita.

All'atto dell'acquisto di "Ticket NON CONVERTIBILI" presso le casse delle Sale giochi, utilizzabili sui giochi elettronici del Casino de la Vallée abilitati, i giocatori acquisiscono "**opzioni**" per la partecipazione al 2° Torneo di Slot Machine 2017, nella misura di **una opzione per ogni 20,00 euro di "Ticket Non Convertibili" acquistati**.

Le *opzioni di partecipazione* al Torneo possono essere utilizzate in qualsiasi momento nel periodo di promozione, indicato al punto 2., con la seguente modalità:

- il giocatore si reca presso il Punto Slot dove viene identificato tramite il titolo d'ingresso;
- un addetto preposto iscrive il giocatore alla manche di gara, decurtando ogni volta una "*opzione di partecipazione*" e stampando l'apposita ricevuta (l'iscrizione ha validità giornaliera).

Tutte le Gare di si disputano su un gruppo di slot machine, identificato dalla Direzione Giochi, sulle quali è installato uno specifico software che ne sospende - per le fasi di gara - il normale funzionamento, abilitando una modalità di gioco di tipo torneo (tournament) che consente di giocare gratuitamente per un tempo prestabilito.

### **Classifica GARA DI QUALIFICAZIONE:**

La durata della sessione di gara è stabilita nella misura di **2 minuti**.

Sono premiati i primi tre giocatori che hanno ottenuto la MIGLIOR SOMMA DEI PUNTEGGI cumulati per ogni opzione di gara. Al termine di ogni gara, i premi vengono attribuiti per i migliori punteggi derivanti dalla somma di tutte le opzioni di gara a cui il singolo giocatore ha partecipato.

Al termine della sessione di gara, sul display di ogni singola slot viene visualizzato il punteggio maturato dal giocatore. Il punteggio viene annotato dal personale incaricato su apposita ricevuta in duplice copia controfirmata dal giocatore. Una copia della ricevuta resta al giocatore mentre l'altra copia viene consegnata ad un incaricato che opera presso il Punto Slot per provvedere alla registrazione dei dati nel database "Gare & Tornei" al fine di poter compilare le classifiche che danno diritto ai premi in palio.

- Al termine di ognuna delle gare di qualificazione vengono identificati i 20 giocatori che hanno ottenuto il miglior punteggio e che accederanno alla finale.

### **Classifica GARA FINALE:**

La durata della sessione di gara è stabilita nella misura di **2 minuti**.

Entrano di diritto alla Finale i primi 20 giocatori della classifica di ciascuna Gara di Qualificazione.

In caso di giocatore già presente nei primi 20 nominativi di una delle quattro Gare di Qualificazione si procede, a scalare per ogni classifica, all'individuazione degli altri giocatori necessari per disputare la Finale. fino al raggiungimento di 20 nominativi per ciascuna Gara di Qualificazione.

**Per la Finale, ogni giocatore ha a disposizione una "opzione di partecipazione" per ogni 10 milioni di punti totalizzati nella Gara di Qualificazione per la quale il giocatore ha avuto accesso alla Finale stessa (ad es. Punti Classifica Gara di Qualificazione 43.700.000 = 4 Opzioni di Partecipazione), arrotondati per difetto.**

Vengono premiati i primi 3 giocatori che hanno ottenuto il MIGLIOR PUNTEGGIO per "**opzione di partecipazione**", nella Gara Finale, quindi uno solo, per l'appunto in assoluto.

La classifica è generata automaticamente dal software che gestisce le slot in modalità torneo (tournament), in base al miglior punteggio ottenuto da ciascun giocatore.

### **Classifica MIGLIOR PUNTEGGIO ASSOLUTO:**

Viene premiato il giocatore che ha ottenuto il MIGLIOR PUNTEGGIO ASSOLUTO per ogni qualificazione. Al termine di ogni gara, il premio viene attribuito ad un solo giocatore in base al suo miglior punteggio ottenuto con una delle opzioni di gara a cui il singolo giocatore ha partecipato.

### **Classifica SORTEGGIO:**

Vengono attribuiti 5 premi a sorteggio tra i partecipanti a ciascuna delle Gare di Qualificazione.

Partecipando al sorteggio tutti i giocatori che si sono classificati - nella classifica assoluta della Qualificazione - dalla 4<sup>a</sup> posizione sino all'ultima.

I premi sono attribuiti in ordine di estrazione, dal 1° al 5° posto.

**RISERVE:** Per ogni classifica sono previste tre "riserve", individuate nei primi tre posti successivi a quelli premiati. Nel caso in cui non sia possibile attribuire uno dei premi in palio, le riserve sono utilizzate a scalare, in ordine di classifica o di sorteggio, nel caso in cui i vincitori non accettassero il premio entro 30 giorni dalla data di attribuzione dei premi stessi. Anche le riserve hanno un tempo massimo di 30 giorni per poter accettare il premio, in caso contrario, si procede con la riserva successiva.

### **REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE:**

- LE OPZIONI DI GIOCO SONO PERSONALI E VANNO GIOCATE SU UNA SOLA SLOT PER VOLTA (NON E' POSSIBILE GIOCARE CONTEMPORANEAMENTE SU PIÙ SLOT).

L'individuazione dei vincitori viene effettuata alla presenza del Notaio, che redige apposito verbale, ai sensi dell'art. 9 DPR 430/2001.

In caso di parità si procede con sorteggio. Tutte le operazioni di sorteggio sono effettuate alla presenza del Notaio durante le fasi di assegnazione dei premi ed individuazione dei vincitori.

L'aggiornamento delle classifiche è contestuale e visualizzabile su monitor dedicato, posizionato presso il Punto Slot. La responsabilità della Casa da gioco si esaurisce con la consegna dei premi promessi.

In caso di guasto tecnico (es. blocco o tilt della macchina) il giocatore può ripetere daccapo la sessione.

Un funzionario della Casino de la Vallée SpA, che è arbitro del gioco, indica ai partecipanti l'inizio e la chiusura di ogni manche della gara, alla quale si applica il Regolamento Generale del Casino de la Vallée.

I concorrenti si impegnano a rispettare tutti i regolamenti generali e specifici della Casa da gioco. Qualunque violazione di tali regolamenti comporta l'esclusione dalla gara con perdita del punteggio acquisito.

Mediante la partecipazione al concorso a premi, il giocatore acconsente al trattamento dei dati personali forniti al Casino de la Vallée di Saint-Vincent, in relazione alla propria partecipazione alla promozione stessa, ai sensi del D.lgs. 196 del 30.06.2003. Le informazioni sui giocatori sono utilizzate esclusivamente per gli scopi indicati nel presente regolamento ai fini dell'individuazione dei vincitori.

In ogni caso, in conformità alla legislazione in materia di dati personali, il giocatore può esercitare il proprio diritto di accedere, modificare o richiedere la cancellazione dei propri dati.

## 5. PREMI IN PALIO E LORO VALORE COMPLESSIVO

### **CLASSIFICA DI QUALIFICAZIONE**

1° premio: "Promoticket" per un valore totale di	euro	1.500,00
2° premio: "Promoticket" per un valore totale di	euro	500,00
3° premio: "Promoticket" per un valore totale di	euro	250,00
<b>Totale per tre gare</b>	<b>Euro</b>	<b>6.750,00</b>

### **CLASSIFICA SORTEGGIO**

dal 1° al 5° sorteggiato: "Promoticket" per un valore totale di	euro	150,00
<b>Totale per tre gare</b>	<b>Euro</b>	<b>2.250,00</b>

### **Classifica MIGLIOR PUNTEGGIO ASSOLUTO:**

1° premio: "Promoticket" per un valore totale di	euro	1.000,00
<b>Totale per tre gare</b>	<b>Euro</b>	<b>3.000,00</b>

### **CLASSIFICA FINALE**

1° premio: "Promoticket" per un valore totale di	euro	3.000,00
2° premio: "Promoticket" per un valore totale di	euro	2.000,00
3° premio: "Promoticket" per un valore totale di	euro	1.000,00
Totale Classifica Finale	<b>Euro</b>	<b>6.000,00</b>

### **TOTALE MONTEPREMI**

**Euro 18.000,00**

IVA ESCLUSA, ove dovuta.

**TICKET NON CONVERTIBILI:** sono speciali ticket che non possono essere direttamente riconvertiti in denaro presso le casse ma devono essere giocati. In caso di vincita conseguente all'attività di gioco, la somma vinta è regolarmente incassabile presso le casse della Casa da gioco o giocabile su altra postazione di gioco. Eventuali crediti residui dei *TICKET NON CONVERTIBILI* potranno essere giocati fino ad esaurimento sulla stessa postazione o, in alternativa, premendo il tasto "cash out", su un'altra postazione. I *TICKET NON CONVERTIBILI* hanno la validità di un mese dalla data di emissione e possono essere utilizzati su tutto il parco dei giochi elettronici della Casa da gioco (con esclusione delle Roulette elettroniche) in qualsiasi giorno, durante l'orario di apertura delle Sale.

**PROMOTICKET:** si tratta di prove di gioco gratuite, quindi di ticket dotati di codice a barre sui quali è evidenziato il credito di gioco. L'inserimento del ticket nel gioco elettronico scelto e abilitato (Roulette elettronica esclusa) attiva automaticamente la disponibilità dei relativi crediti di gioco. Gli stessi possono solo essere giocati, non sono quindi convertibili in denaro. In caso di vincita conseguente all'attività di gioco prodotta tramite i succitati crediti, la somma viene automaticamente accreditata, e pagata, premendo il tasto "cash out", con emissione di Ticket di tipo "cashable", regolarmente convertibile in denaro presso le casse della Casa da gioco. Eventuali crediti residui non convertibili potranno essere ancora giocati sulla stessa postazione o, in alternativa, premendo il tasto "cash out", verrà emesso dalla postazione di gioco un Promoticket del valore residuo non convertibile che potrà essere messo in gioco su altra postazione, con le stesse modalità.

## 6. TERMINI E MODALITA' DI CONSEGNA

La consegna dei premi avviene a cura della Casino de la Vallée s.p.a. entro il termine massimo di 90 giorni dalla data di attribuzione dei premi stessi ai vincitori risultanti dal verbale predisposto dal Notaio, comprensivi dei 30 giorni concessi per l'accettazione dei premi da parte dei titolari e delle riserve.

La regolare consegna dei premi è assicurata dall'avvenuta prestazione di una cauzione mediante fideiussione assicurativa.

## 7. DEVOLUZIONE DEI PREMI NON ASSEGNATI, NON RITIRATI O RIFIUTATI

Resta inteso che in caso di mancata assegnazione o mancato ritiro dei premi assegnati, entro il termine massimo di 90 giorni, gli stessi vengono devoluti ad una delle seguenti ONLUS, così come previsto dall'art. 10 del DPR n. 430 del 26 ottobre 2001:

1) ASSOCIAZIONE LES AMIS DU COEUR DU VAL D'AOSTE - DR. DEVOTI – Via Vevey, 17– 11100 AOSTA – CF/PI 91010010071

ed in difetto:

2) ASSOCIAZIONE VALDOSTANA AUTISMO – Via Xavier de Maistre, 19 c/o CSV – 11100 AOSTA – CF/PI 90018500075

I premi espressamente rifiutati dai vincitori, previa sottoscrizione di apposita liberatoria per l'azienda, restano a disposizione della Casino de la Vallée s.p.a. di Saint-Vincent nella qualità di promotore.

La comunicazione ai vincitori viene effettuata a mezzo Raccomandata A/R oppure, per coloro che espressamente hanno rifiutato tale procedimento, attraverso segnalazione inserita nel sistema informatico della Casa da gioco da comunicarsi al cliente in occasione della sua successiva visita.

#### 8. ANNULLAMENTO DELLA GARA

Qualora una o più sessioni di gioco non possano avere svolgimento (forza maggiore, agitazione sindacale, etc.), a discrezione della Direzione di Produzione, si provvede a riprogrammare o meno la sessione (o la/le sessione/i di gioco) dandone comunicazione agli iscritti come di seguito indicato in caso di annullamento totale della gara.

Il mancato svolgimento di sessione (o di sessioni di gioco) non comporta l'annullamento del concorso.

L'annullamento totale della gara per mancanza di iscritti o per per cause di forza maggiore (comprese le agitazioni sindacali del personale della Casa da gioco) viene comunicato senza ritardo alla clientela mediante avviso scritto esposto nelle sale da gioco e pubblicato sul sito Internet aziendale [www.saintvincentresortcasino.it](http://www.saintvincentresortcasino.it)

Di tale evenienza (annullamento o riprogrammazione della gara) viene data comunicazione al Ministero dello Sviluppo Economico DGMCCVNT, Divisione XIX, Manifestazioni a Premio.

Marco Fiore  
Direzione Commerciale