



REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI

6^A GARA DI PUNTO BANCO 2016

1. SOGGETTO PROMOTORE

La Casino de la Vallée s.p.a., con sede legale in via Italo Mus - 11027 Saint-Vincent, Partita Iva e Codice Fiscale 01045790076, Repertorio Economico Amministrativo del Registro delle Imprese di Aosta n. 63519, organizza presso la propria sede un concorso a premi.

La manifestazione è riservata ai clienti appassionati al gioco del Punto Banco e si svolgerà secondo le modalità riportate nel presente regolamento.

2. DURATA DELLA GARA

SABATO 30 LUGLIO 2016 dalle ore 17,00 sino al termine della finale.

3. AMBITO TERRITORIALE

Il concorso si svolgerà presso la sede del Casino de la Vallée di Saint-Vincent.

4. MODALITA' DI ISCRIZIONE E SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

La gara sarà aperta a tutti i giocatori che si iscriveranno presso la Segreteria della Direzione Giochi, entro le ore 16,30 del 30 luglio 2016.

Iscrizione:

- euro 300,00 + euro 30,00 in "Fiches" in corso della Casa da Gioco, così suddivisa:
- 300,00 euro da moltiplicare per il numero totale degli iscritti, contribuiranno alla formazione del montepremi della gara, che verrà integrato dal minimo garantito del Casino de la Vallée, pari a 15.000,00 euro in "Fiches Non Convertibili";
- 30,00 euro per ogni iscritto, saranno versati ai tavoli da gioco a titolo di cagnotte.

Stack: la gara si giocherà con una dotazione di "Fiches Speciali" che avranno solo un valore facciale, non avranno alcuna validità al di fuori del torneo e saranno utilizzabili esclusivamente per parteciparvi.

La dotazione sarà così suddivisa: Eliminatorie e Semifinale Stack del valore di 50.000, Finale Stack di 100.000.

Il numero massimo di giocatori ammessi sarà **54**.

Il numero minimo per poter effettuare la gara verrà fissato in **18** giocatori, al di sotto di detto numero la gara verrà annullata e riprogrammata in altra data entro i tre mesi successivi.

Sulla base dell'elenco degli iscritti, alle ore 17,00, si effettuerà un sorteggio presso gli uffici della Direzione Giochi per stabilire l'ordine di partecipazione degli iscritti alle fasi Eliminatorie, attribuendo agli stessi i relativi posti al tavolo.

Ogni giocatore riceverà, per ognuna delle tre fasi di gara: Eliminatorie, Semifinale e Finale, una dotazione di "Fiches Speciali" utilizzabili esclusivamente per partecipare al concorso.

La gara si svolgerà in modalità SPEEDY, a partire dalle ore 17,00 di sabato 30 luglio.

Le Eliminatorie e la Semifinale avranno una durata di 20 colpi, con tavoli a cui siederanno un massimo di 9 giocatori.

La Finale avrà una durata di 30 colpi e sarà disputata da 7 giocatori.

Al termine di ogni fase saranno conteggiate le "Fiches Speciali" in possesso di ogni partecipante.

Accederanno alla semifinale i primi 3 giocatori classificati di ogni tavolo delle fasi Eliminatorie, tenendo conto dell'ammontare delle "Fiches Speciali" in loro possesso al termine dei 20 colpi.

Oltre ai giocatori che si saranno classificati per il passaggio alla Semifinale, potranno essere effettuati eventuali ripescaggi, necessari a completare i tavoli, nel rispetto dei migliori punteggi della classifica finale dei giocatori che hanno preso parte alle Eliminatorie.

La Semifinale si disputerà su due tavoli per individuare i 7 giocatori finalisti.



Avranno accesso alla Finale i primi 3 giocatori classificati per ogni tavolo di Semifinale, più il giocatore che avrà ottenuto il miglior punteggio tra gli esclusi.

Seguirà la Finale, per la durata di 30 colpi, che determinerà l'attribuzione del Montepremi, quindi la posizione in classifica dal 1° al 7° posto.

In caso di parità, per ogni fase della competizione, la posizione effettiva di classifica verrà determinata a seguito di sorteggio.

Solo per la Finale, ai fini della determinazione della classifica per l'attribuzione dei premi, in caso di esaurimento dello stack in possesso del giocatore, verrà annotato l'orario di uscita dello stesso dal gioco, quindi, non verrà effettuato un sorteggio tra i giocatori con stack pari a zero, essendo la cronologia della loro uscita dal gioco a determinarne la posizione in classifica.

La classifica sarà azzerata sia al termine delle Eliminatorie sia al termine della Semifinale.

Per tutta la durata della gara le regole di gioco saranno quelle in vigore presso il Casinò di Saint-Vincent con riferimento al gioco del Punto Banco, non sarà ovviamente previsto il prelievo della cagnotte (già trattenuta al momento dell'iscrizione).

5. REGOLAMENTO DI GIOCO

Ad ogni giocatore sarà consegnato, per le fasi Eliminatorie e Semifinale uno Stack del valore facciale di 50.000, per la Finale lo stack sarà di 100.000.

La puntata minima sarà pari a 1.000 e multipli.

La puntata massima ammessa sarà pari a 50.000

Sull'Egalité la puntata minima sarà 500 e la massima ammessa 5.000.

Le succitate "Fiches Speciali", prive di valore al di fuori della gara, dovranno essere restituite al termine di ogni fase, momento in cui si conteggeranno quelle in possesso di ogni partecipante e il loro ammontare sarà registrato all'interno del software di gestione della gara stessa per determinare le posizioni in classifica.

Non saranno autorizzate puntate in nome e per conto di altro giocatore.

I giocatori dovranno obbligatoriamente effettuare una puntata ad ogni mano.

Non saranno accettate puntate a "Punto" e a "Banco" nella stessa mano, dallo stesso giocatore. Saranno vietati i passaggi di "Fiches Speciali" tra un giocatore e l'altro, pena l'esclusione dalla Gara.

Il giocatore che esaurirà lo Stack a sua disposizione sarà tenuto ad abbandonare il tavolo.

Il giocatore dovrà presentarsi al tavolo almeno 10 minuti prima dell'effettuazione della fase in cui sarà stato inserito; nel caso non si presentasse nei termini indicati sarà da ritenersi eliminato e il suo posto assegnato al primo giocatore iscritto disponibile tra coloro in attesa di disputare la gara.

In assenza di un giocatore classificato per la Semifinale o la Finale, lo stesso verrà eliminato dalla gara e il suo posto assegnato al primo giocatore in classifica tra gli esclusi.

6. PUNTATA SEGRETA - MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Durante la fase Finale sarà consentita una "Puntata Segreta".

Ogni giocatore riceverà un biglietto sul quale potrà annotare l'ammontare della giocata "Segreta" che non potrà superare il valore dello Stack in possesso del giocatore al momento della giocata e non potrà essere inferiore alla puntata minima del tavolo e superiore alla quella massima consentita al tavolo, pena l'esclusione dalla gara.

La puntata "Segreta" sull'Egalité non sarà ammessa.

Il biglietto sarà ritirato dall'Ispettore o da un suo delegato.

L'ammontare della giocata "segreta" verrà svelato al termine del colpo.

L'eventuale vincita beneficerà dei seguenti moltiplicatori:

- con punteggio da 1 a 7 per 2 volte,
- con punteggio 8 per 3 volte
- con punteggio 9 per 5 volte.

7. CLASSIFICA FINALE



Al termine della Finale, sulla base della graduatoria stilata dalla Direzione Giochi in base all'ammontare di "Fiches Speciali" in possesso dei partecipanti, saranno premiati i 7 giocatori, classificati in ordine decrescente di punteggio dal 1° al 7°.

L'individuazione dei vincitori e l'eventuale sorteggio per parimerito verranno effettuati alla presenza del Notaio, che redigerà apposito verbale, ai sensi dell'art. 9 DPR 430/2001.

L'Ispettore, che sarà arbitro del gioco, indicherà ai partecipanti l'inizio della Gara, alla quale si applicherà il Regolamento Generale del Punto Banco in vigore presso il Casino de la Vallée, consultabile presso la Segreteria della Direzione Giochi, integrato dalle norme riportate nel presente documento, ai fini della Gara stessa.

Per qualsiasi caso non previsto dal Regolamento Generale che disciplina il gioco del Punto Banco presso il Casino de la Vallée S.p.A., la decisione inappellabile sarà presa dalla Direzione Giochi o da un suo rappresentante.

I concorrenti si impegneranno a rispettare tutti i regolamenti generali e specifici della Casa da gioco, incluso il presente. Qualunque violazione di tali regolamenti, così come la comunicazione dei dati anagrafici inesatti o incompleta, comporterà l'esclusione dalla gara con perdita del punteggio acquisito.

La responsabilità della Casa da gioco si esaurirà con la consegna dei premi promessi.

Indipendentemente da eventuali reclami, l'assegnazione dei premi avverrà in conformità al verdetto di proclamazione dei vincitori e determinerà la cessazione di ogni responsabilità della Casa da Gioco, avendo questa adempiuto agli impegni assunti.

Mediante la partecipazione al concorso a premi, il giocatore acconsentirà al trattamento dei dati personali forniti al Casino de la Vallée di Saint-Vincent, in relazione alla propria partecipazione alla promozione stessa, ai sensi del D.lgs. 196 del 30.06.2003. Le informazioni sui giocatori saranno utilizzate esclusivamente per gli scopi indicati nel presente regolamento ai fini dell'individuazione dei vincitori.

In ogni caso, in conformità alla legislazione in materia di dati personali, il giocatore potrà esercitare il proprio diritto di accedere, modificare o richiedere la cancellazione dei propri dati.

8. MONTEPREMI:

Il montepremi sarà costituito dalla somma di tutte le iscrizioni, al netto della cagnotte – quindi 300,00 euro - moltiplicati per il numero degli iscritti, più la somma di 15.000,00 euro in "Fiches Non Convertibili" messa a disposizione dal Casino de la Vallée e sarà suddiviso dal 1° al 7° posto, in base alle percentuali di seguito indicate:

- 1° premio: "Fiches Non Convertibili" pari al 50% del valore totale del montepremi
- 2° premio: "Fiches Non Convertibili" pari al 25% del valore totale del montepremi
- 3° premio: "Fiches Non Convertibili" pari al 15% del valore totale del montepremi
- 4° premio: "Fiches Non Convertibili" pari al 2,5% del valore totale del montepremi
- 5° premio: "Fiches Non Convertibili" pari al 2,5% del valore totale del montepremi
- 6° premio: "Fiches Non Convertibili" pari al 2,5% del valore totale del montepremi
- 7° premio: "Fiches Non Convertibili" pari al 2,5% del valore totale del montepremi

TOTALE MONTEPREMI*

euro 31.200,00

in "Fiches Non Convertibili"

*Stimato sulla base di un massimo di 54 partecipanti

N.B. L'ammontare totale del Montepremi potrebbe subire variazioni in relazione al numero degli iscritti alla Gara.



Per “Fiches Non Convertibili” si intendono “Fiches” che non è possibile convertire in denaro, ma che possono solo essere giocate. In caso di vincita la somma viene pagata con “Fiches” in corso, quindi regolarmente convertibili presso le Casse della Casa da Gioco.

9. TERMINI E MODALITA' DI CONSEGNA

La consegna dei premi avverrà a cura della Casino de la Vallée s.p.a. entro il termine massimo di 90 giorni dalla data di attribuzione dei premi stessi ai vincitori risultanti dal verbale predisposto dal Notaio.

La regolare consegna dei premi sarà assicurata dall'avvenuta prestazione di una cauzione cumulativa mediante fideiussione assicurativa.

10. DEVOLUZIONE DEI PREMI NON ASSEGNATI, NON RITIRATI O RIFIUTATI

Resta inteso che in caso di mancata assegnazione o mancato ritiro dei premi assegnati, entro il termine massimo di 90 giorni, gli stessi saranno devoluti ad una delle seguenti ONLUS, così come previsto dall'art. 10 del DPR n. 430 del 26 ottobre 2001:

1) INSIEME – Associazione Volontariato Intervento Sociale – Via Nazionale per Donnas, 2– 11026 PONT-SAINT-MARTIN AO – CF/PI 90017600074
ed in difetto:

2) UILDM - Unione Italiana Lotta alla Distrofia muscolare – Località Grand Chemin, 30 c/o AVP – 11020 SAINT-CHRISTOPHE – CF/PI 91029370078

I premi espressamente rifiutati dai vincitori, previa sottoscrizione di apposita liberatoria per l'azienda, resteranno a disposizione della Casino de la Vallée s.p.a. di Saint-Vincent nella qualità di promotore.

La comunicazione ai vincitori sarà effettuata a mezzo Raccomandata A/R oppure, per coloro che espressamente avranno rifiutato tale procedimento, attraverso segnalazione inserita nel sistema informatico della Casa da gioco da comunicarsi al cliente in occasione della sua successiva visita.

11. ANNULLAMENTO DELLA GARA

Qualora una o più sessioni di gioco non possano avere svolgimento (forza maggiore, agitazione sindacale, etc.), a discrezione della Direzione Giochi, si provvederà a riprogrammare o meno la sessione (o la/le sessione/i di gioco) dandone comunicazione agli iscritti come di seguito indicato in caso di annullamento totale della gara.

Il mancato svolgimento di sessione (o di sessioni di gioco) non comporterà l'annullamento del concorso.

L'annullamento totale della gara per mancanza di iscritti sufficienti (meno di 18) o per cause di forza maggiore (comprese le agitazioni sindacali del personale della Casa da gioco) verrà comunicato alla clientela mediante avviso scritto esposto nelle sale da gioco e pubblicato sul sito Internet aziendale www.saintvincentresortcasino.it

In questo caso, la gara sarà riprogrammata in data successiva che verrà parimenti comunicata alla clientela. Le quote di iscrizione eventualmente incassate saranno ritornate ai clienti.

Di tale evenienza (annullamento o riprogrammazione della gara) sarà data comunicazione al Ministero dello Sviluppo Economico DGMCCVNT, Divisione XIX, Manifestazioni a Premio.

Marco Fiore
Direzione Commerciale